

Difesaware intelligente

La Gotham AI di Palantir e la storia delle agenzie di intelligence

#IT #Ukraine

Storicamente, l'intelligence ha avuto un avversario precoce ma potente molto prima che il concetto di raccolta di informazioni per anticipare il futuro diventasse la forma dominante di consulenza: la profezia religiosa. Per molto tempo, i consigli divini sono stati l'unico modo per i capi militari di capire se una particolare tattica o strategia militare avrebbe avuto successo. Nell'antica Roma, i capi inviavano regolarmente i loro augure - una classe di sacerdoti speciali molto rispettata - sul campo di battaglia. Questi sacerdoti presagivano il comportamento dei polli, ad esempio, per prevedere le prospettive delle azioni militari. Alcuni secoli prima, il generale cinese Sun Tzu aveva spiegato nel suo famoso libro L'arte della guerra come le spie e la raccolta di informazioni sul nemico fossero una parte essenziale della strategia militare.

Gli **augure** erano tra i più alti membri della classe politica durante la Repubblica romana fino al 27 a.C.. Erano rappresentanti dello Stato molto rispettati, secondi solo ai "**consoli**", politici con enormi poteri giudiziari.



Logo del Senato degli Stati Uniti con i Fasci

Durante il loro regno, i consoli - e non gli àuguri - portavano con sé il cosiddetto "**fasces**", uno strano fascio di bastoni di legno con attaccata una doppia spada. Il termine fu adottato qualche migliaio di anni dopo da Mussolini, che fu il primo a chiamare il suo partito politico "Nazionale Fascista" nel 1921.

Palantir, una società di software con sede a Denver, in Colorado, e con una forte base nella Silicon Valley, sembra essere riuscita a combinare i due storici metodi di intelligence in uno solo. Fondata nel 2003, l'azienda sfrutta la potenza degli algoritmi di intelligenza artificiale e ha ricevuto il sostegno iniziale della CIA. Il software di Palantir crea risultati predittivi per vari settori dopo aver analizzato e calcolato enormi quantità di dati e informazioni attraverso reti software neurali.

Abbiamo fondato l'azienda per costruire software per le agenzie di difesa e di intelligence, i cui bilanci erano più grandi delle economie di alcuni Paesi. Avevano il personale e i finanziamenti, ma non il software necessario per svolgere il loro lavoro. Gli operatori storici che dominavano il settore avevano decine di migliaia di dipendenti e risorse sostanzialmente illimitate. Noi avevamo circa cinque persone e un'idea per un prodotto.

Alexander Karp, CEO e co-fondatore di Palantir, nella [lettera annuale del 2022](#).

A partire dal 2013, i clienti di Palantir includono almeno dodici gruppi del governo degli Stati Uniti, tra cui la CIA, l'FBI, il DHS, l'NSA, il CDC, il Corpo dei Marines, l'Aeronautica, il Comando delle Operazioni Speciali, l'Accademia Militare degli Stati Uniti e il Centro Nazionale per i Bambini Scomparsi e Sfruttati. Palantir, il cui nome si riferisce a un termine inventato da J.R.R. Tolkien per sette misteriose pietre della visione nel suo famoso libro "Il Signore degli Anelli", offre diversi sistemi software, uno dei quali ha il nome in codice di Gotham. Questo, ovviamente, si riferisce alla metropoli corrotta dei famosi fumetti di Batman e dei film successivi.

Qualcosa di Palantir deve aver brillato già qualche anno fa, quando il neoeletto presidente degli Stati Uniti Donald Trump [ha avuto un incontro](#) con i massimi dirigenti tecnologici americani circa un mese prima di essere inaugurato nel gennaio 2017. Tra i direttori di Apple, Google, Facebook e altri ancora c'era Alexander Karp, CEO di Palantir - probabilmente grazie alla consulenza del consulente di Trump per le strategie tecnologiche e famoso investitore informatico Peter Thiel.

La stessa Palantir ha mostrato un interessante video su come ha contribuito a trasformare l'esercito stesso. La Gotham di Batman sembra essere stata stravolta da Palantir quando lo si è visto in azione in varie operazioni militari, anche nella guerra Ucraina-Russia:

Il sistema di Palantir consente un diverso tipo di comportamento militare. Mentre in passato le operazioni e le strategie militari dipendevano interamente da generali, soldati ed equipaggiamenti militari, un nuovo attore è entrato nell'arena militare, capace di suggerire all'uomo intere operazioni e persino strategie: l'intelligenza artificiale.

I russi usano l'artiglieria come se fosse la Prima guerra mondiale. Quello che stanno facendo gli ucraini è completamente diverso. Un esercito digitale sta combattendo contro un esercito analogico. Quello che si vede è che l'esercito digitale, nonostante sia una frazione delle dimensioni, è in grado di superare in modo massiccio l'avversario analogico.

Una fonte della difesa parla di Gotham di Palantir secondo [il Times del 24 dicembre 2022](#).

Per essere efficaci, gli algoritmi di Palantir hanno bisogno di miliardi e miliardi di dati digitali che portano a un determinato risultato. Maggiore è il numero, migliore è la capacità dell'algoritmo di prevedere nuovi scenari ed esiti con un'elevata qualità. Palantir riceve dati da un massimo di 300 satelliti commerciali e governativi, oltre che da droni. [In Ucraina](#), il sistema si basa anche sull'intelligence a terra; il governo di Kiev ha creato una piattaforma web dove i cittadini possono caricare le posizioni delle forze russe a terra. Nel febbraio 2022, il governo di Kiev è [stato rapido nel permettere](#) che i suoi dati importanti e in parte riservati fossero trasportati interamente sull'infrastruttura cloud di Amazon a partire dal giorno dell'invasione russa.

Con tutti questi dati in entrata, Gotham è in grado di prevedere carri armati nascosti, battaglioni mimetizzati, lanciarazzi accuratamente schermati e altro ancora. Suggerisce intere mosse strategiche e tattiche, a volte non considerate nemmeno dagli esperti militari di lunga data. E quanto più a lungo viene sostenuta una guerra, tanto più il software neuronale di Palantir è in grado di apprendere e fornire algoritmi migliori. Il vincitore indiscusso della guerra in Ucraina potrebbe un giorno essere nientemeno che Palantir e l'apparato di sicurezza nazionale statunitense che serve. Grazie anche a Palantir, le guerre tradizionali sono diventate guerre d'informazione. Il fattore decisivo per vincere non è più il numero di soldati e di armi sul campo di battaglia, ma la qualità della rete neuronale di intelligenza artificiale di un esercito. Il potere si sta spostando verso gli architetti del software, le cui competenze possono già determinare in modo significativo l'esito di una guerra. Ancora di più in futuro, quando due o più sistemi di intelligenza artificiale contrapposti si sfideranno direttamente sul campo di battaglia.

Un po' come gli àuguri e i consoli che si contendono la posizione politica più ambita nella Repubblica romana.

<https://www.sun24.news/it/difesaaware-intelligente-la-gotham-ai-di-palantir-e-la-storia-delle-agenzie-di-intelligence.html>