

Os Mapas Tácteis

Análise do jogador para a final de Paris

#LiverpoolFC #LFC #RealMadrid #UCLfinal #ChampionsLeague #UEFA

Uma análise profunda e maciça dos jogadores do Real Madrid para um total de 56 jogos e 29 jogadores, coletados ao longo de toda a temporada 2021/22.

Selecione um intervalo de tempo

1

90

Região de atividade média calculada



Explicações:

O Real Madrid lista em seu site relatórios extensos para cada partida. Parte de **cada relatório de cada partida** é um mapa de calor e de toque no final da página. Estes mapas são feitos a partir de uma quantidade exaustiva de dados, aparentemente coletados durante ou após a partida, seja através da observação de monitoramento e/ou monitoramento de maior altitude. Os conjuntos de dados resultantes estão disponíveis publicamente sem nenhum desbloqueio especial ou chaves de acesso, tomamos estes dados somente e exclusivamente das **páginas da web de relatórios de jogos** do Real Madrid disponíveis publicamente, legíveis para qualquer pessoa. Não há hacking ou qualquer tipo de infiltração ilegal envolvida na obtenção dos pontos de dados, que são facilmente legíveis nas páginas web do Real Madrid para qualquer pessoa com conhecimento decente de TI.

Analizamos, extraímos, rearranjamos e normalizamos os dados para serem mais eficientes e descobrimos que os pontos de dados também contêm informações sobre o tipo de ação da bola mais o respectivo minuto em que foram realizados. Giremos o campo de jogo 90 graus no sentido anti-horário e recalculamos cada ponto de dados vetoriais para adequá-lo ao campo de jogo acima. Também estendemos o mecanismo de seleção para dois parâmetros adicionais 'ação de jogo' e 'minuto', já que estas informações eram de forma invisível parte de cada um dos pontos de dados do Real Madrid.

Note que o campo de jogo é um retângulo de tamanho fixo que não responde, o que significa que ele não será redimensionado quando você fizer a tela menor ou usar um smartphone. Você precisa pelo menos de um tablet maior ou de uma tela de laptop para ver e trabalhar com ele corretamente. Parece haver apenas um pequeno número fracionário de erros no conjunto de dados. Pode ser que algumas ações reais de jogo no campo não tenham sido registradas no conjunto de dados, o que pode ser bastante irrelevante dada a grande quantidade de pontos de dados. Em geral, os pontos de dados fazem sentido, e parecem ser coerentes.

As ações de horas extras para a primeira e segunda partes regulares foram adicionadas aos minutos 45 e 90. As horas extras além dos 90 minutos de jogo foram adicionadas de acordo (ver jogo 31 contra Elche). A direção do jogo é indicada no campo de jogo com três setas de fundo. A mudança de direção de jogo no intervalo é observada e eventualmente recalculada para que todos os pontos de dados coincidam com a direção geral no campo de jogo acima.

Também acrescentamos uma funcionalidade totalmente nova, o Real Madrid pode eventualmente ficar

com um pouco de inveja. Um círculo verde indica a área de atividade média, calculada sobre todos os pontos de dados selecionados. Este cálculo da média é ligeiramente ponderado, significando que gols, chutes a gol, chutes livres e pontos de dados de passe são empurrados mais para a frente do que um bloco ou canto. Isto proporciona uma grande percepção das atividades da bola para uma única partida, ou mesmo para um jogador específico ao longo de toda a temporada.

Este ponto médio também é movido quando se ativa o pequeno botão de jogo na parte inferior do campo de jogo verde. Ao clicar nele, você pode ver seus parâmetros selecionados sendo arrastados para o campo em um formato de filme.

<https://www.sun24.news/pt/os-mapas-tacteis-analise-do-jogador-para-a-final-de-paris.html>